

LINEAS DE INVESTIGACION DE INGENIERIA DE SISTEMAS

Denominación	Descripción
INGENIERIA DE SOFTWARE	<p>Ingeniería de Software, Métodos formales de la ingeniería del Software, Sistemas de Información, Tecnología de software Multiplataforma.</p> <p>Ingeniería de Requerimientos, Prototipado de Software, Arquitectura de Software, Calidad de Software, Diseño de Sistemas con UML, Pruebas y Confiabilidad de Software.</p>
INTERACCION HUMANO COMPUTADOR	<p>Software educativo, videojuegos, dispositivos y aparatos médicos, Aplicaciones para educar y rehabilitar usuarios con discapacidad, Empresas de ingeniería de software, Sistemas de información, Sistemas tecnológicos integrados (embebidos), Arte y diseño con tecnología, Comunicaciones virtuales y redes sociales, Aplicaciones Web, Visualización de Datos.</p>
REDES TIC	<p>Análisis y diseño de redes LAN, PAN, MAN, WAN.</p> <p>Plataformas tecnológicas de hardware y software</p> <p>Servicios TIC.</p> <p>Servicios en Redes Sociales</p>
INTERNET DE LAS COSAS, IoT	<p>Tecnología de interconexión de todo tipo de dispositivos en campos como las telecomunicaciones (wifi, 5G/LTE), en sensores, análisis de datos y visualización, inteligencia artificial y programación.</p> <p>Smart Home, Smart City, Agricultura Inteligente, Wearables</p>
CIBERSEGURIDAD	<p>Estándares, protocolos, métodos, reglas, herramientas y leyes concebidas para minimizar los posibles riesgos a la infraestructura o a la información. Comprende la Gestión de Amenazas, Arquitectura, Auditoria, Seguridad en redes, Seguridad en el Ciclo de desarrollo de Software, Gestión de la Seguridad.</p>
COMPUTACION PARALELA Y DISTRIBUIDA	<p>Computación paralela y distribuida, Clusters, BigData, Interfaz OpenMP y de pase de mensajes MPI.</p>

